

Počítačová grafika

(ETE65E, všechny 3. ročníky PEF, ZS, Katedra informačních technologií)

Absolventi získají teoretické i praktické znalosti v oblasti práce s grafickými formáty, úpravou fotografií a tvorbou moderního grafického designu webových stránek. Znalosti se týkají nejnovějších poznatků v oboru počítačové grafiky a designu. Rozumějí principům tvorby grafiky, ovládají dobře grafické editory Adobe Photoshop a Adobe Illustrator. Mají jasnou povědomost o hranicích svých znalostí a představu o obsahu dalšího studia v tomto oboru vědění. Získané znalosti mohou využít pro získání příslušného certifikátu ECDL.

Garant předmětu: **Ing. Pavel Šimek, Ph.D.**

Vyučující: **Ing. Michal Hruška, Ph.D.**

Obsah přednášek:

1. Úvod do problematiky a základní teorie grafiky a designu.
2. Kompozice a její význam pro tvorbu grafiky
3. Rastrová grafika a základy úpravy fotografií
4. Rastrová grafika a základní retušovací postupy
5. Rastrová grafika a přesné kreslení
6. Grafické efekty v rastrové grafice
7. Návrhy reklamních materiálů za využití stávajících znalostí rastrové grafiky
8. Základy vektorové grafiky
9. Základní geometrické tvary a jejich využití
10. Základní mechanismus křivek a jejich použití
11. Základní principy navrhování logotypů
12. Návrhy PR materiálů za použití znalostí v oblasti vektorové grafiky